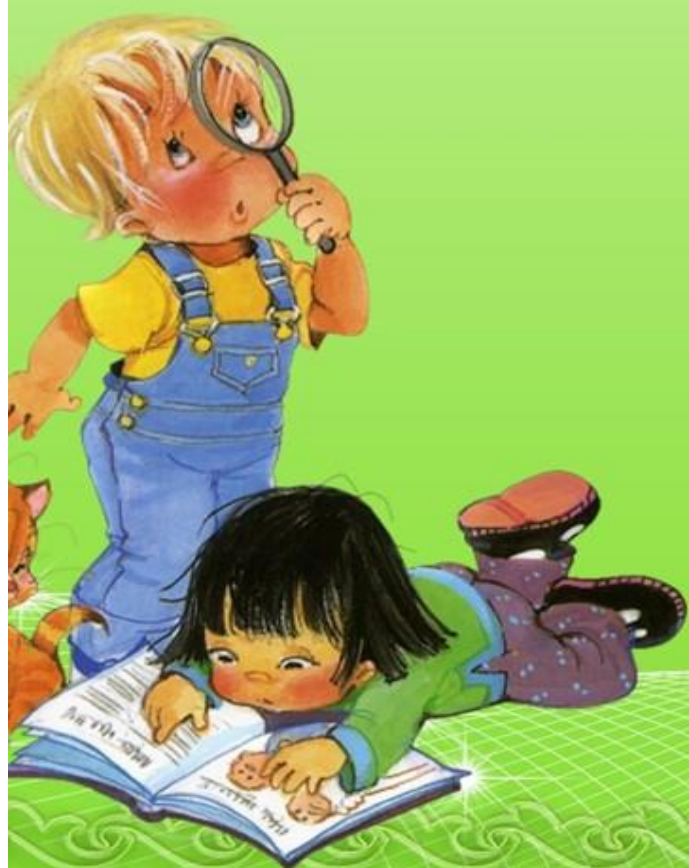


# Игры нашего детства



# Я знаю 5.....

Играть в эту игру можно вдвоём, но чем больше компания детей, тем веселее.

Развивает координацию и ритмичность движений, синхронность движений с речью, быстроту реакций, владение мячом...

Эта игра скорее для детей старшего дошкольного возраста и младших школьников.

Играть можно как в просторном помещении, так и на улице.

Ход игры:

Дети по очереди начинают набивать мяч о землю и при этом ритмично и в такт произносят слова:

- Я знаю 5....имен мальчиков ( девочек) Петя-раз, Вася-два, Вова-три, Олег - четыре, Ваня -пять.

Кто смог синхронизировать действия и речь и не сбиться в набивании или речёвке, тот и выиграл

Как только все справились с этим заданием, придумывают новую речёвку:

- Я знаю пять названий птиц...

- Я знаю пять названий животных...

- Я знаю пять названий городов...

- Я знаю пять названий стран..

- Я знаю пять названий рек.... и т.д.

Дети сами договариваются между собой и выбирают что они будут называть.





# Штандер

Одна из любимых дворовых игр советских детей. Игра для большой компании, начиная от 5 детей и для детей от 6 лет и лучше играть в неё на спортивной площадке или спортзале.

Ход игры:

Выбирают водящего, который с мячом становится в круг, предварительно образованный игроками. Водящий подбрасывает мяч вверх и произносит имя одного из игроков.

Все игроки разбегаются, кроме одного, чьё имя назвали - он должен быстро поймать мяч, выкрикнуть "Штандер" и тут может быть два варианта продолжения игры:

1. Если игрок, чьё имя назвали ловит мяч на лету и произносит "Штандер", то все замирают при этом слове, а он бросает мяч в выбранного им игрока, не сходя с места.

2. Если мяч словлен названным игроком после удара о землю, то он старается попасть в движущихся игроков.

Игроки могут уворачиваться или уклоняться от мяча, присев или наклонившись. Тот, в кого попал мячом, выходит из игры, а названный игрок становится водящим. Если он никого не выбил, то игра начинается заново.





# Делай как я

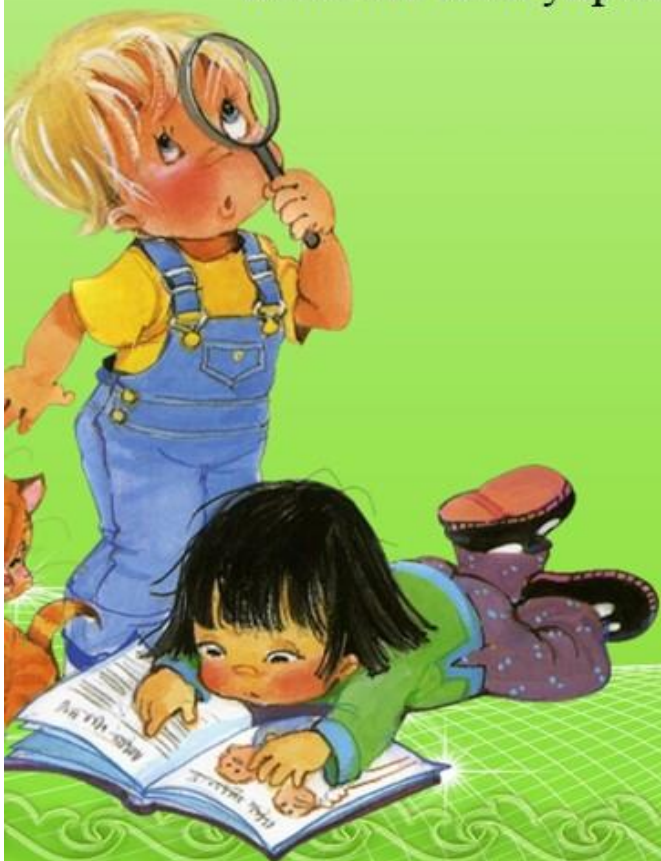
Тоже можно играть в эту игру вдвоём и более и желательно выбрать просторный участок стены дома без окон или на площадке.

Развивает не только физические навыки и умения: активность, владение мячом, ловкость и быстроту реакции, но ещё инициативность, организационные навыки, произвольность (слушать и выполнять то, что тебе показали) и др.

Выбирается ведущий, который будет первым показывать свои упражнения с мячом, а остальные будут повторять эти упражнения за ним. Ведущий может усложнять упражнения с мячом.

Например, подбросить вверх мяч и при этом успеть один раз прокрутиться вокруг себя или три раза хлопнуть в ладоши и поймать мяч. Или подбросить мяч вверх к стенке и при отскоке перепрыгнуть через него, чтобы не задеть.

Так дети по очереди должны побывать ведущими и показать свои упражнения для других.



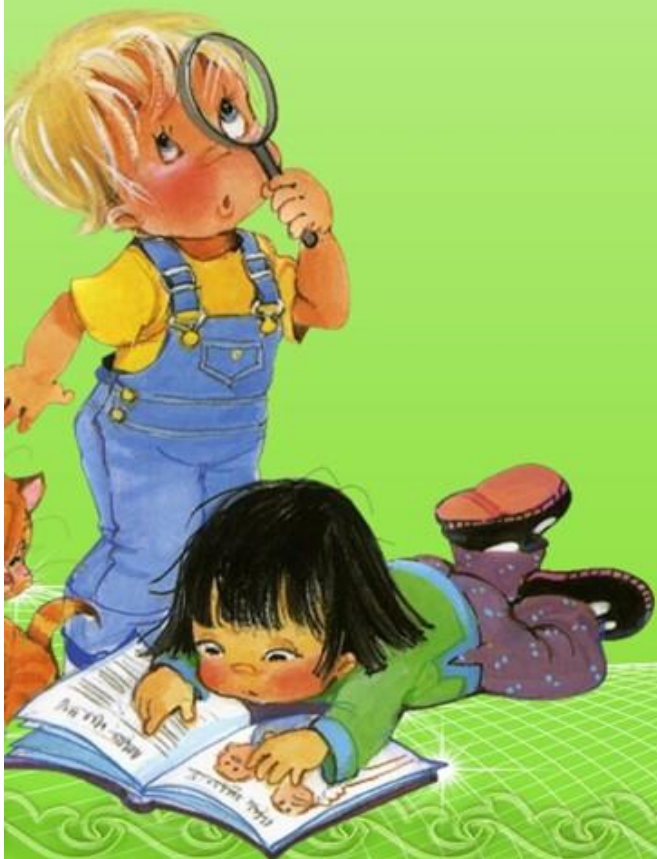


# Картошка

Игра для компании от 5 человек, начиная с 7 лет и далее без ограничений. Играть в неё лучше во дворе, на площадке, на поляне или в спортзале.

Игроки встают в круг, перекидывая друг другу мячик, который условно принимается за горячую картошку, а горячую картошку долго в руках не удержишь - можно обжечься, поэтому мяч надо быстро бросить другому игроку.

Игрок, который не поймал или уронил мяч, садится в центр круга на корточки. Остальные игроки продолжают перебрасывать мяч друг другу, а сидящий в кругу игрок пытается вытянуть руки и поймать мяч сидя. Если он поймал мяч - может выходить из круга и играть дальше со всеми в кругу.





# Вышибалы

Любимая игра не только советских детей - в неё любят играть и нынешние дети.

Играть можно уже втроем, но когда больше игроков, тогда игра веселее проходит.

Вовлекать в игру можно детей, начиная со старшего дошкольного возраста т.е. с 5 лет и далее без ограничений возраста.

В другом облегчённом варианте этой игры (у стены) можно и младших детей (4 года) организовать на игру. Игра требует простора, поэтому играть лучше на улице или в просторном помещении.

Ход игры:

Все желающие поиграть делятся на две команды, потом определяют какая команда будет вышибать, а какую будут вышибать.

Вышибают до последнего игрока, а потом команды меняются местами.

Иногда по условиям игры последний игрок выручает всю команду, если его не вышибут до количества его лет. И тогда все игроки команды опять становятся в круг и их опять вышибают.





# КазакИ-разбойники

Цель игры: переловить всех «разбойников».

## Правила игры

Играющие делятся на две команды У каждой команды свои отличительные знаки Обозначается площадка (границы территории, на которой можно прятаться и убегать). По жребию определяется, какая команда будет «казаками», а какая «разбойниками». По сигналу «разбойники» разбегаются прятаться. «КазакИ» в это время выбирают место для «темницы», куда будут приводить пойманных «разбойников». «Темница» должна быть не очень большой, чтобы её было удобно охранять. Её границы чётко обозначаются (мелом, камешками и т. п.). Через оговоренный промежуток времени «казакИ» идут искать «разбойников», спрятавшихся на оговоренной территории

